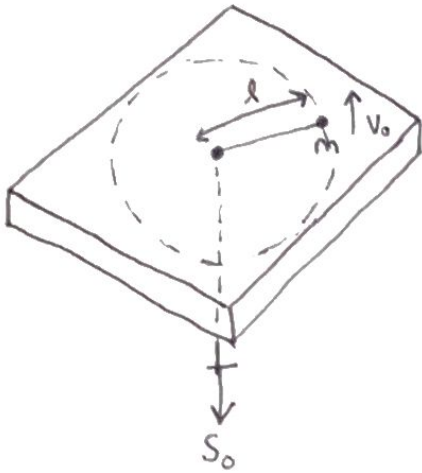


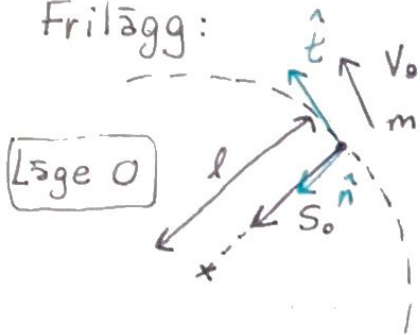
Uppgift 10.9



Snårets längd på plattan minskar långsamt till $l/3$. Då behövs en ny kraft S_1 .
 Sökta: S_0 & S_1 samt arbetet U_{0-1} som krävs för förflyttningen från l till $l/3$

Lösning:

Frilägg:



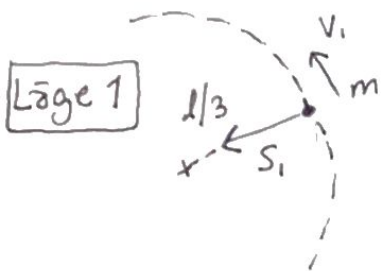
Läge 0

Naturliga komponenter

kräfterkvationer:

$$\begin{cases} \hat{n}: m \cdot \frac{v_0^2}{l} = S_0 & (1) \\ \hat{t}: m \cdot \dot{v}_0 = 0 \Rightarrow v_0 = \text{konstant} \end{cases}$$

Ekv (1) \Rightarrow $S_0 = \frac{m v_0^2}{l}$



Läge 1

kräfterkvationer:

$$\begin{cases} \hat{n}: \frac{m v_1^2}{l/3} = S_1 & (2) \\ \hat{t}: m \dot{v}_1 = 0 \end{cases}$$

Ekv (2) \rightarrow $S_1 = \frac{m v_1^2}{l/3} = \frac{3m v_1^2}{l}$

Energiprincipen mellan läge 0 & 1:

$$\begin{aligned} \Delta E &= U & E &= T + V & \begin{cases} T = \frac{1}{2} m v^2 \\ V = 0 \end{cases} \\ E_1 - E_0 &= U_{0-1} & & \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}_1} \vec{F}(r) \cdot d\vec{r} & \end{aligned}$$

$$E_1 - E_0 = T_1 - T_0 = \frac{1}{2} m v_1^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

$$U_{0-1} = \int_{l/3}^l S(r) \cdot dr$$

↑
s\u00e4ktras

$$\Rightarrow \boxed{\frac{1}{2} m v_1^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = U_{0-1}} \quad (3)$$

R\u00f6relsem\u00e4ngdsmomentprincipen:

$$\dot{H}_0 = \underbrace{M_0}_{=0} \quad \text{Tips: B\u00f6rja med att kolla upp } M_0$$


$\Rightarrow H_0 = \text{konstant}$ (H_0 \u00e4r en bevarad storhet)

$$H_{0,0} = H_{0,1}$$

$$\vec{H}_{0,0} = \vec{r} \times \vec{p} = r \cdot p \cdot \sin \theta = \underset{\substack{\uparrow \\ l}}{r} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ v_0}}{m v_0} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ 90^\circ}}{\sin \theta} = l \cdot m v_0$$

$$|\vec{H}_{0,1}| = \frac{l}{3} m v_1$$

L\u00e4ge 0:



$$I_0 = m l^2, \quad H_0 = I_0 \omega_0 = m l^2 \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ v_0/l}}{\omega_0} = m l v_0$$

$$H_0 = \text{konstant} \Rightarrow l m v_0 = \frac{l}{3} m v_1 \Rightarrow \boxed{v_1 = 3 v_0} \quad (4)$$

$$\Rightarrow S_1 = \frac{3m}{l} v_1^2 = \frac{3m}{l} (3 v_0)^2 = \frac{27m}{l} v_0^2$$

$$U_{0-1} = \frac{1}{2} m (3 v_0)^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = 4 m v_0^2$$

kapitel 11 - Impuls = stöt

Principer: $\begin{cases} \dot{\vec{p}} = \vec{F} & , \text{där } \vec{p} = m\vec{v} \text{ (translation av masscentrum)} \\ \dot{\vec{H}}_0 = \vec{M}_0 & , \text{(rotation kring masscentrum)} \end{cases}$

Differkvation som beskriver rörelsen momentant.

Ibland är det användbart att betrakta genomsnittliga förändringar under

ändliga tidsintervallet $\Delta t = t_2 - t_1$:

$$\dot{\vec{p}} = \vec{F} \quad \rightarrow \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \quad \rightarrow \quad \int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} 1 d\vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt} \quad \begin{array}{l} \text{impulslagen} \\ \text{Kraftimpuls} \end{array}$$

Specialfall: $\vec{F}(t) = \text{konstant} = \vec{F}$

$$\Rightarrow \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{F} \int_{t_1}^{t_2} dt = \vec{F} \cdot (t_2 - t_1) = \vec{F} \cdot \Delta t$$

$$\boxed{\Delta \vec{p} = \vec{F} \cdot \Delta t} \quad (\text{Om } \vec{F} \text{ konstant})$$

$$\Rightarrow \boxed{\Delta \vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt}$$

$$\vec{H} = \vec{M}_0 \quad \Rightarrow \quad \int_{\vec{H}_{01}}^{\vec{H}_{02}} d\vec{H}_0 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{M}_0(t) dt$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{H}_{02} - \vec{H}_{01} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{M}_0(t) dt} \quad \begin{array}{l} \text{Impulsmomentlagen} \\ \text{Momentimpuls} \end{array}$$

Specialfall nr 1:

$$M_0(t) = \vec{M}_0 = \text{konstant} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\vec{H}_{02} - \vec{H}_{01} = \vec{M}_0 \cdot \Delta t}$$

Specialfall nr 2:

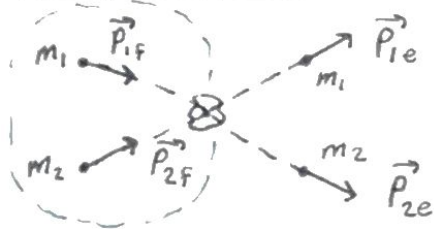
Om impulsen/motimpulsen = 0 \rightarrow $\begin{cases} \Delta \vec{p} = 0 & \Rightarrow \vec{p} = \text{konstant} \\ \Delta \vec{H}_0 = 0 & \Rightarrow \vec{H}_0 = \text{konstant} \end{cases}$

När kan det ske?

1) $\vec{F} = 0$ resp. $\vec{M}_0 = 0$ (se tidigare ex)

2) Δt är mycket litet \rightarrow Kollisioner (stötar), där rörelseförändringar sker väldigt snabbt.

Enligt impulslagen:



Sid 310

OBS! Studsstället ingår ej